

t r e t j e t r i l e t j e



Veliki četrtek



VIDEO KATEHEZA

Pripravil Mitja Markovič

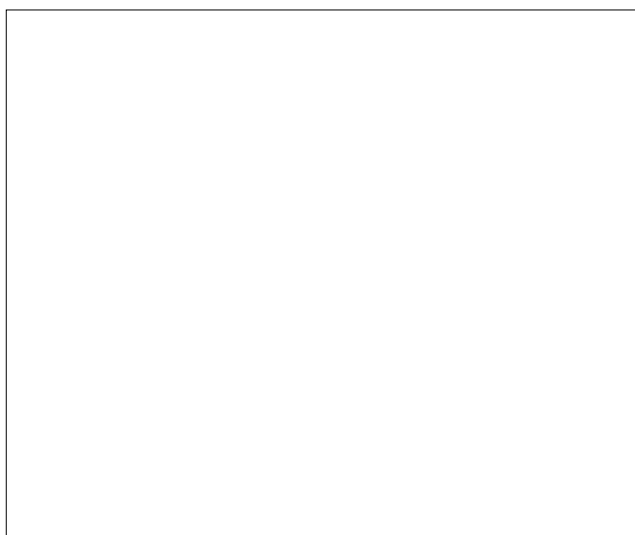
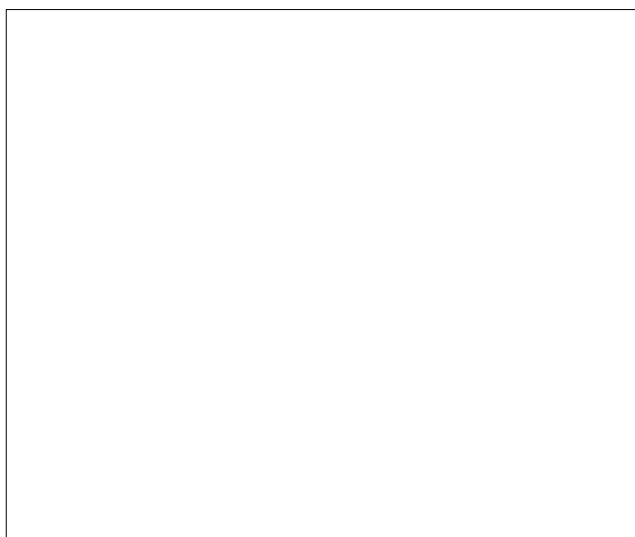
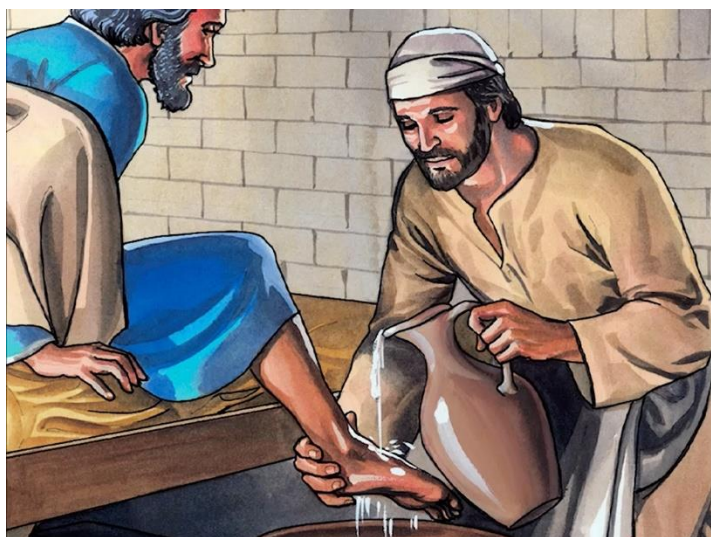
VIDEO O VELIKONOČNI SKRIVNOSTI



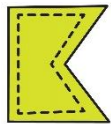
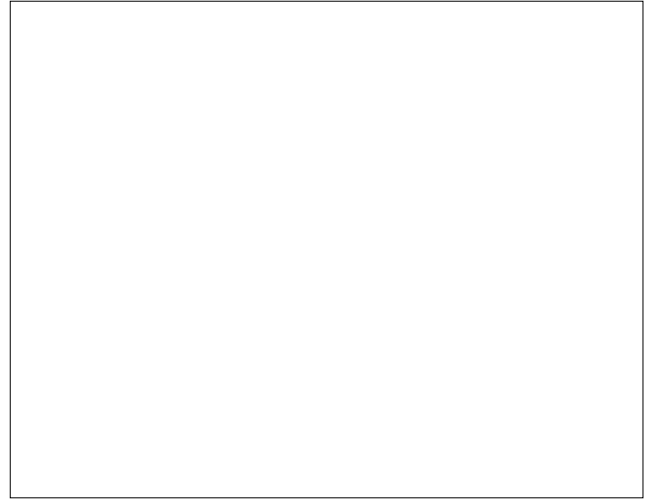
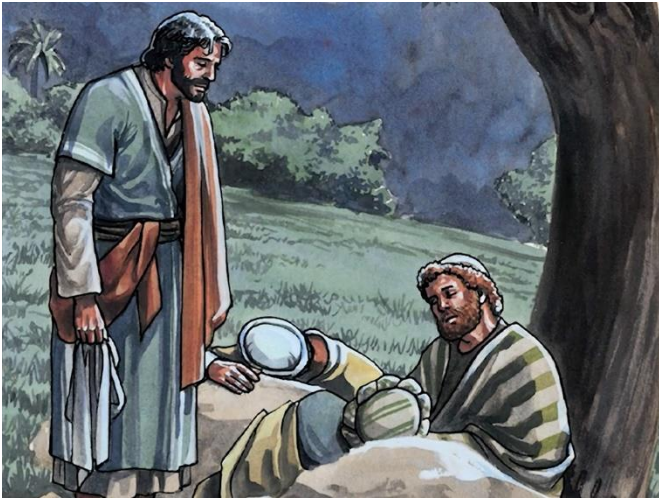
Reši spletni kviz o velikem tednu!



V prazne okvire vpiši, kar prikazuje slika in kaj po tvojem mnenju Jezusovo dejanje sporoča tebi.



t r e t j e t r i l e t j e



Veliki petek

Razširimo obzorja

Osebe v pasijonu

V kvadratu s črkami poišči nazive za osebe, ki so narisane okrog njega. Rešitve vpiši pod vsako ilustracijo na črtice.



IŠKARIJOT



PONCIJ



IZ ARIMATEJE



S	F	N	B	A	R	A	B	A	J
K	I	A	F	J	A	K	M	A	U
I	A	M	R	S	E	I	N	L	D
N	J	N	O	N	N	N	C	K	A
J	I	O	E	N	J	O	Ž	E	F
O	R	Ž	V	L	P	R	M	D	I
B	A	I	O	K	I	E	D	O	R
Z	M	C	J	A	L	V	T	R	S
A	L	A	A	V	A	M	O	E	A
R	M	R	K	O	T	N	A	H	R



MAVRICA

Pripravila Kristina Vrčon
Ilustrirala Sara Kancilija



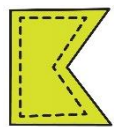
JERUZALEMSKE



IZ CIRENE



t r e t j e t r i l e t j e



Velika sobota



Najdi ustrezna pare.



Kar sodi v veliko soboto obkroži, ostalo prečrtaj.

križev pot

blagoslov
ognja

branje pasijona

obnovitev krstnih
obljub

hvalnica
sveči

umivanje
nog

velikonočna vigilija

blagoslov jedi



Velikonočna igra

Pripravila Fani Pečar

Pripravi vse potrebno, da boš lahko na velikonočno nedeljo svojo družino povabil na prav posebno igro 😊

Priponočki:

- kartice/polja za igro (vprašanje, naloga, Sveto pismo, funkcijske karte, prazna – vsake vrste po 5);
- figurica za vsakega igralca;
- kocka;
- kartice z vprašanji/nalogami (15 za vsako področje).



Potek

- Kartice/polja za igro premešamo in jih postavimo na tla v naključnem vrstnem redu, pri čemer sta izvzeti kartici z napisom ZAČETEK in KONEC, ki morata stati na začetku in na koncu. Ob ta polja postavimo kartice z vprašanji/nalogami. Igralci na polje ZAČETEK položijo svoje figurice.
- Določimo, kdo bo začel igro in po katerem vrstnem redu si bodo sledili igralci – začne tisti, ki ima najbližje prazniku velike noči rojstni dan.
- Prvi igralec začne tako, da vrže kocko in svojega figurico prestavi naprej za toliko polj, kot je pokazala kocka. Če vrže številko 3, lahko meče še enkrat. Če pride na polje, kjer je že nekdo, tega spodrine za eno polje nazaj. Glede na polje, na katero pride, opravi nalogo, ki mu je naložena. Ko jo naredi, nadaljuje igro tisti, ki je na vrsti za njim. Zmaga, kdor prvi pride na cilj.